



Showdown *Scheidsrechters Training*

Versie: 180901
Joep Commandeur



Onthaal door Koen Hufkens

➤ *Recreatieve competitie Showdown 2018 – 2019*

➤ **Wedstrijdleiding**

- Koen Hufkens > Competitiemanager
- Jelle Stuer > Hulp- en vervangend competitie manager
- Joep Commandeur > Hoofdscheidsrechter



Speeldagen en indeling

- **6 speeldagen, totaal 171 wedstrijden over 4 klassen verdeeld**
- **2 speeltafels per speeldag**
- **Minimum 3 scheidsrechters per speeldag, bij voorkeur 4**
- **Speeldata**
 - 15 september 2018 > Vige Antwerpen > Klasse 1 en 3
 - 10 november 2018 > Vige Waasland > Klasse 2 en 4
 - 17 november 2018 > Vige Mol > Klasse 1 en 3
 - 16 februari 2019 > Vige Antwerpen > Klasse 2 en 4
 - 9 maart 2019 > Vige Waasland > Klasse 3 en 4
 - 18 mei 2019 > Vige Mol > Klasse 1 en 2



Adressen speellocaties

➤ **Vige Antwerpen**

't Oud Kapelleke
Ferdinand Coosemansstraat 127
2600 Berchem

➤ **Vige Mol**

Sporthal Vrije Basisschool
Achterbos 27
2400 Mol

➤ **Vige Waasland**

Het Dagcentrum
Moerlandstraat 39-41
9000 Sint-Niklaas



Spelregels in een notedop

- **Opslag**
De bal moet de zijplank in eigen speelhelft één maal raken
- **Doelpunt**
De bal moet volledig in het doel achter de achterplank geraken
- **Plaat fout**
De bal raakt het tussenscherm en raakt niet naar de andere helft
- **Verdedigingsfout (Illegal defence)**
Speler raakt de bal binnen het doelgebied
- **Bal uit**
De speler die de bal het laatst raakte krijgt een tegenpunt
- **Body touch**
De bal raakt het lichaam van de speler anders dan op de speelhand
- **Dode bal (ded ball)**
Er lijkt geen mogelijkheid meer dat een speler de bal nog zal kunnen raken



Vorbereiding

➤ **Scheidsrechters overleg**

- 15 minuten voor aanvang van de eerste wedstrijd
- Evaluatie na de laatste wedstrijd

➤ **Klembord met wedstrijdblad en stopwatch**

- Wedstrijdblad per wedstrijd: Zo volledig mogelijk inleveren bij de wedstrijdleiding
- Stopwatch ten behoeve van timen van warming-up, time-out en wissel-tijd
- Geen beperking in speeltijd

➤ **Fluïtmomenten**

- Eén fluitsignaal bij opslag, spelfout, dode bal, waarschuwing, etcetera
- Twee fluitsignalen bij doelpunt
- Drie fluitsignalen bij einde van een set en/of wedstrijd



Taken hulpscheidsrechters

- ▶ Stand bijhouden en ingrijpen indien scheidsrechter verkeerd afroept
- ▶ Services bijhouden en corrigeren indien scheidsrechter verkeerd afroept
- ▶ Warming-up, time-outs en wissel van speelhelft timen
- ▶ Bij twijfel kan de scheidsrechter hulp invoepen van de hulp-scheidsrechter



Definities

➤ **Speelhand en Kleding**

De speelhand is tot 6 cm voorbij het polsgewricht

Er wordt gespeeld in een shirt met korte mouwen tot boven de elleboog

➤ **Contactplank en niet speelhand**

De niet speelhand mag niet over de contactplank reiken

➤ **Taal**

De speler en coach kunnen in hun eigen taal met elkaar spreken

Aanmoedigingen mogen alleen in de Nederlandse taal



Voor de wedstrijd

Binnenkomst spelers en coaches

- ***Spelers 5 minuten voor aanvang aanwezig aan ingang van de zaal***
 - 5 minuten na officiële aanvangstijd niet aanwezig > verlies van de wedstrijd
- ***Deur wordt alleen geopend door de scheidsrechter***
 - Scheidsrechter opent de deur na einde van de voorgaande wedstrijd
 - Bij een wissel van speelhelft tussen de sets wordt de deur ook geopend om eventueel binnen/buiten te gaan
- ***Aanmelden coaches***
 - De speler maakt kenbaar wie eventueel zijn/haar coach zal zijn



Voor de wedstrijd

Controle spelmateriaal

➤ **Verduistering bril**

- De verduistering bril is van het type geblindeerde skibril, of een goalbal bril
- Alle andere typen verduistering brillen zijn niet toegestaan

➤ **Controle van doorzichtbaarheid**

- Bij de eerste wedstrijd van een speler op een speeldag zal de scheidsrechter de bril zelf opzetten om de doorzichtbaarheid te controleren
- Alle volgende wedstrijden en na herschikken van de verduisteringsbril wordt alleen gecontroleerd op het goed afsluiten van de bril

➤ **Controle van bats**

- Bats worden niet gecontroleerd
- Bij twijfel zal de hoofdscheidsrechter nameten en controleren t.o.v. de spelregels



Speelsysteem en warming-up

► **System two out of three**

- Winst bij 11 punten met minimaal 2 punten verschil. Geen maximum
- Bij derde set > Wissel van speelhelft indien een speler 6 punten heeft behaald

► **Warming-up**

- Mogelijkheid tot 1 minuut inspelen indien de spelers dit wensen
- Indien geen warming-up, kan de wedstrijd direct beginnen
- De warming-up tijd wordt getimed door de hulpscheidsrechter
Laatste 15 seconden worden afgeroepen
- Warming-up wordt beschouwd als begin van de wedstrijd
Verduistering brillen blijven dus op en er wordt niet meer gesproken



Opstelling en Tos

- **Speler-1 op het wedstrijdformulier:**
 - Staat links van de scheidsrechter
 - Krijgt de Tos (na de eventuele warming-up)
- **Tos**
 - Speler-1 geeft aan Kop of Munt
 - De speler die de Tos wint geeft aan of hij begint, of weggeeft

Eénduidig, Luid en Duidelijk



- ***De scheidsrechters spreken Eénduidig, Luid en Duidelijk***
- ***Bij spelaanvang***
 - “SPELER-1 KLAAR; SPELER-2 KLAAR?”
 - “EERST OPSLAG VOOR SPELER-X, BIJ EEN STAND VAN A – B”
(punten van speler aan service wordt eerst genoemd)
 - Bij elke opslag: “EERSTE/TWEEDE OPSLAG VOOR SPELER-X, BIJ EEN STAND VAN A – B”
- ***Bij spelfout***
 - “BAL UIT / PLANK / VERDEDIGINGSFOUT, PUNT VOOR SPELER-X”
- ***Bij dode bal***
 - “DODE BAL, OPNIEUW EERSTE/TWEEDE OPSLAG VOOR SPELER-X”



Time-out

- ▶ Eén time-out per speler per set
- ▶ Time-out kan worden aangevraagd door de speler of zijn/haar coach
- ▶ Aanvraag time-out op moment dat spel stil ligt
- ▶ Time-out aanvragen nadat het spel is aangefloten leidt tot een strafpunt (-2)
- ▶ Duur van een time-out is 1 minuut en wordt getimed
De laatste 15 seconden worden afgeroepen



Wissel van speelhelft

- **Wissel na einde van een set of bij 6 punten in de derde set**
 - Bij een wissel lopen de spelers rechtsom langs de tafel
 - De tijd van een wissel wordt getimed op 1 minuut
 - De laatste 15 seconden worden afgeroepen
 - Indien spelers eerder klaar staan, kan eerder worden begonnen
 - Tijdens een wissel kan de speler zich oprisfen en is er mogelijkheid tot overleg met zijn/haar coach
 - De verduistering bril wordt ook tijdens de wissel niet aangeraakt



Onderbrekingen

► **Verduistering bril**

- De verduisteringsbril kan alleen op aanvraag worden afgenomen/verzet
- De scheidsrechter kan dit in voorkomende gevallen weigeren
- Als de scheidsrechter toestaat de bril te herschikken, dan keert de speler zich met de rug naar het speelveld

► **Toiletbezoek**

- De scheidsrechter kan toestemming geven voor een toiletbezoek van een speler
- Indien de speler niet binnen 5 minuten terug is, verliest hij/zij de wedstrijd

► **Medische time-out**

- Een medische time-out kan voor maximaal 5 minuten worden gegeven
- Ook hier, indien de 5 minuten niet genoeg is, verliest de speler de wedstrijd



Overige aandachtspunten - 1

➤ **Bal aanreiken**

- Aanreiken van de bal aan een speler, gebeurt door de bal door de bocht naar de speler te rollen
- In voorkomende gevallen kan de bal ook direct worden aangereikt aan de speler

➤ **Bat verlies**

- Laat een speler zijn/haar bat vallen, dan leidt dit tot één verliespunt
- Indien een bat breekt, dan stopt het spel en wordt hervat met een re-service

➤ **Bal uit het speelveld**

- Indien de bal uit het speelveld raakt, dan bepaald de scheidsrechter wie het laatst heeft aangeraakt en het verliespunt krijgt
- Bij twijfel kan de scheidsrechter een LET geven en het spel hervatten met een re-service

Overige aandachtspunten -2



► **Opmerkingen spelers/coaches**

- Opmerkingen kunnen ALLEEN naar de scheidsrechter worden gemaakt
- Opmerkingen hoog uit tijdens een time-out of set wissel
- Geen discussies tijdens de wedstrijd:
Eventuele reclamaties/betwistingen na de wedstrijd bij de wedstrijdleiding

► **Lawaai uit publiek**

- Indien teveel lawaai uit het publiek dan wordt het spel tijdelijk stilgelegd

► **Waarschuwing aan speler/coach**

- Indien noodzaak tot waarschuwing aan een speler of zijn/haar coach, dan wordt het spel stil gelegd
- Na stil leggen van het spel voor waarschuwingen wordt hervat met een re-service