



Foto: Nijs Van Nieuwenhuysen

REGLEMENT SHOWDOWN

GOEDGEKEURD OP 21/08/2018

onder
 auspiciën
 van :



INHOUD

INHOUD	1
LIJST MET AFKORTINGEN EN DEFINITIES.....	2
CONTACTGEGEVENS FEDERATIES	3
INLEIDING	4
Showdown.....	4
Doelstellingen spelreglement.....	4
Bijkomende regels en richtlijnen.....	4
Classificatie	5
REGLEMENT	6
1. Inleiding	6
A: DEFINITIES	7
B: SPELREGELS	9
2. Algemene regels	9
3. Time outs	10
4. Scoren	10
5. Begin van het spel	11
6. Serveren	12
7. Het spel.....	12
8. Dode Bal	13
9. Strafpunten.....	13
10. Kleding	14
C. MATERIAALSPECIFICATIES.....	14
11. Bats	14
12. Ballen	15
13. Tafel	15
SPEELREGELS	16
1. Algemeen.....	16
2. Wedstrijdregels	16
3. Sancties.....	17
4. Promoveren / degraderen.....	18
5. Evaluatie	18
6. Spelmateriaal.....	18
7. Aan-/afmelden	19
8. Contacten Parantee-Psylos.....	19

LIJST MET AFKORTINGEN EN DEFINITIES

BPC Belgian Paralympic Committee

IBSA International Blind Sports Federation

IPC International Paralympic Committee

CONTACTGEGEVENS FEDERATIES

Parantee-Psylos vzw

Zuiderlaan 13

B-9000 Gent

Tel: +32 9 243 11 70

E-mail: info@Parantee-Psylos.be

www.Parantee-Psylos.be



INLEIDING

Showdown

Showdown is een snelle reactie sport, oorspronkelijk ontwikkeld door en voor blinden en slechtzienden, maar wordt ook beoefend door goed ziende mensen. Alle spelers dragen tijdens een wedstrijd een blinderingsbril (eyeshade), zodat voor iedereen het zicht tot nul wordt herleid en er volledig op het gehoor wordt gespeeld. Het spel is geïnspireerd op air hockey, maar wordt vaak omschreven als tafeltennis voor blinden, omwille van de vorm van de tafel. Een showdowntafel is als het ware een grote rechthoekige bak rondom voorzien van een 14 cm hoog opstaande rand, met hoeken die vloeiend rondlopen. In het midden van de tafel is een opening van 10 cm over de hele breedte, onder een dwarsplank, die op de zijwanden staat. Aan beide korte zijden van de tafel zitten doelgaten met een voelbare doellijn. Het scherm verdeelt het speelveld in twee helften. De spelers staan elk aan een korte zijde van de tafel. Met een slagbat slaan de spelers een harde plastic rinkelbal naar elkaars speelhelft. Het opzet van het spel is een doelpunt te scoren bij de tegenstander en het eigen doel te verdedigen en schoon te houden.

Doelstellingen spelreglement

Een reglement staat voor fairplay in de sport. Onder fair play verstaan we het toepassen van zowel de geschreven als de ongeschreven spel- en speelregels. Ze zijn bedoeld om het spelplezier en de veiligheid van de sporter te vergroten. Het is dan ook belangrijk dat sporters de regels van het spel kennen en toepassen.

Indien er een inbreuk tegen het spelreglement vastgesteld of gemeld wordt, kan het competitie management of de bevoegde medewerker van Parantee-Psylos aan de betrokken partij een sanctie opleggen, conform het spelreglement.

Bijkomende regels en richtlijnen

Voor volgende items verwijzen we bijkomend naar ons [huishoudelijk reglement](#) (HHR):

Hoofdstuk 2 – Algemene bepalingen

Door hun aansluiting en/of deelname aan de activiteiten van Parantee-Psylos en haar clubs verklaren alle leden en andere belanghebbenden voorafgaandelijk kennis te hebben genomen van het huishoudelijk reglement, de sporttakreglementen, de statuten, de verzekeringsvoorwaarden enz. en deze strikt te zullen naleven. [...]

Hoofdstuk 7 – Commissies en competitie management 'G-sporttak'

Voor de G-sporttakken in eigen beheer (d.i. niet volledig geïntegreerd in de reguliere sportfederatie) installeert Parantee-Psylos een commissie 'G-sporttak'. De commissie G-sporttak is bevoegd om de breedtesportactiviteiten (dit is recreatieve activiteiten en/of recreatieve competitie en/of competitie) met betrekking tot één G-sporttak te helpen organiseren in samenwerking met de competitie manager G-sporttak of het competitie management G-sporttak. Voor de G-sporttakken in eigen beheer installeert Parantee-Psylos ook een competitie manager G-sporttak of competitie management G-sporttak. De competitie manager G-sporttak of het competitie management G-sporttak is bevoegd de breedtesportactiviteiten met betrekking tot één G-sporttak te organiseren in overleg met de bevoegde medewerker van Parantee-Psylos. Meer info in de [handleiding commissie en competitie management G-sporttak](#) (16/05/2015). [...]

Artikel 12.1 - Gezond sporten

Parantee-Psylos raadt elke sporter aan om de online vragenlijst op www.sportkeuring.be in te vullen en rekening te houden met het daaropvolgende advies of een preventief sportmedisch onderzoek raadzaam is of niet. [...]

Artikel 12.2 - Ethisch sporten

Parantee-Psylos heeft een ethisch charter en gedragscodes ontwikkeld voor haar aangesloten clubs op basis van de geldende wetgeving en de richtlijnen van het Internationaal Centrum voor Ethiek in de Sport (ICES). Parantee-Psylos adviseert de clubs dit op te nemen in het huishoudelijk reglement, informatiemap trainers, onthaalbrochure leden,... Parantee-Psylos wil hiermee inzetten op een verantwoord en veilig klimaat in de club. De federatie wil zo samen met haar clubs zorg dragen over de integriteit van de leden. [...]

Artikel 12.3 – Antidoping

Door hun deelname aan activiteiten van Parantee-Psylos geven alle leden, clubs en begeleiders aan dat ze gaan voor een dopingvrije sport volgens de bepalingen in het antidopingdecreet en de Wereldantidopingcode (WADA-Code).

Hoofdstuk 15 – Tuchtreglement

De Tuchtcommissie en Beroepscommissie van Parantee-Psylos vzw hebben de meest algemene bevoegdheid om te oordelen over iedere overtreding van een algemeen geldende reglementering van Parantee-Psylos vzw, over conflicten tussen clubs en leden onderling, alsook over conflicten tussen clubs of leden en Parantee-Psylos vzw. Meer info in het [tuchtreglement](#) (19/10/2017).

Classificatie

Parantee-Psylos coördineert de classificatie van competitiesporters met fysieke, visuele of verstandelijke beperking in Vlaanderen, zowel van de eigen leden als van de leden van andere Vlaamse sportfederaties.

Classificatie groepeert sporters in sportklassen, dit is volgens de impact van de beperking op de prestatie binnen de sporttak of en sportdiscipline. Het classificatiesysteem draagt bij aan het waarborgen van eerlijke wedstrijd sport voor personen met een beperking omdat het vastlegt wie aan welke sporttak of –discipline mag meedoen in competitieverband. Het is een extra indeling bovenop die van gewicht, geslacht of leeftijd. Het zorgt er voor dat de invloed van de beperking in eenzelfde sportklasse zo gelijkwaardig mogelijk is. Meer info in de [handleiding](#) nationale classificatie voor competitiesporters met beperking (18/5/2017).

REGLEMENT

De regels zijn overeengekomen en goedgekeurd door de IBSA Showdown subcommissie, Handen (Zweden) Oktober 2017. De regels zijn geldig vanaf 1 januari 2018 tot 31 december 2021.

Deze regels zijn vastgelegd voor de Showdownwedstrijden bij alle IBSA wereldkampioenschappen, IBSA continentale kampioenschappen en alle andere IBSA goedgekeurde evenementen.

1. Inleiding

1.1 De spelregels worden hieronder beschreven.

1.2 De IBSA Showdown subcommissie bepaalt in overleg met de organisator van het evenement de speelwijze van het toernooi. De competitie moet de richtlijnen volgen, die zijn opgesteld door de IBSA Showdown subcommissie, om te worden beschouwd als een officieel erkend toernooi door de IBSA Showdown subcommissie, waarbij punten voor de internationale ranglijst verkregen kunnen worden.

1.3 Landen die nationale kampioenschappen organiseren, goedgekeurd door hun federaties, moeten de internationale IBSA Showdown regels volgen. Zo niet, dan krijgen deelnemende spelers geen punten voor de officiële ranglijst.

1.4 Indien er misverstanden over de IBSA Showdown regels zijn, is de Engelse versie doorslaggevend.

1.5 De spelregels bestaan uit vier delen:

A: DEFINITIES

B: SPELREGELS

C: MATERIAAL SPECIFICATIES

~~D: REGELS VOOR TEAMWEDSTRIJDEN~~ → niet van toepassing

A: DEFINITIES

- **Speelhand:**
De hand (tot en met 6 cm voorbij het polsgewricht) die het bat vasthoudt.
De speelhand omvat de hand samen met de handbescherming, zoals beschreven is in regel 10.2.
- **Tussenscherm:**
Het rechthoekige scherm dat het speelveld in twee helften verdeelt. Het tussenscherm rust op de zijkanten boven het speelveld.
- **Contactplank:**
De smalle houten overkapping bovenop iedere achterwand.
- **Opgeven van een wedstrijd:**
Als een speler "een wedstrijd opgeeft" doet hij/zij dit op eigen initiatief, bijvoorbeeld vanwege een blessure.
De speler die een wedstrijd opgeeft, behoudt alle behaalde punten, zowel die van de aan de gang zijnde set als van de gespeelde set(s).
Hij/zij verliest met het laagst mogelijke resultaat.
Voorbeeld: speler A heeft de eerste set gewonnen met 11 – 5 en staat in de tweede set voor met 7 – 2. Dan geeft deze speler de wedstrijd op vanwege een blessure.
Speler B wint dan deze wedstrijd met 5 -11 ; 11 – 7 ; 11 - 0
- **Doelpunt:**
Een doelpunt wordt gescoord wanneer de bal volledig in het doel is of als de speler, die een doelpunt tegen zou krijgen, opzettelijk de bal uit het doel duwt met enig deel van zijn/haar lichaam en de scheidsrechter dit ziet.
- **Doelgebied:**
De ruimte tussen het doel en (inclusief) de voelbare omlijning.
- **Doelgat:**
De opening in het horizontale speelveld en de verticale achterwand.
- **Taal:**
De speler en zijn/haar coach mogen in elke willekeurige taal spreken, met de volgende uitzondering:
 - Als de coach zijn/haar speler wil aanmoedigen of ondersteunen wanneer de bal niet in het spel is, is alleen de officiële taal van het toernooi toegestaan (regel 9.1 of 9.2 is van toepassing in geval van overtreding)
- **Onvoorwaardelijk verliezen van een wedstrijd:**
Een speler zal "een wedstrijd onvoorwaardelijk verliezen" wanneer hij/zij een spelregel bewust oneigenlijk gebruikt.
De speler die hierdoor een wedstrijd verliest, verliest alle sets zonder punten. Zowel punten behaald in een set als ook de set-uitslagen die al door die speler zijn gewonnen, worden geannuleerd.
Voorbeeld: 11 - 0, 11 - 0, 11 - 0.
- **Wedstrijd:**
Elke combinatie van sets, bijvoorbeeld best of three (2-1) of in de knock-out fase bij EK/WK: best of five (3-2).
- **Niet-speelhand:**
De hand die het bat niet vasthoudt; kan ook "vrije hand" genoemd worden.
- **Speelveld:**
Wordt als volgt gedefinieerd:
 - Aan de zijkanten, door de zijwanden en achterwanden zonder verticale beperkingen.
 - De onderkant, door het oppervlak van het speelveld.
 - De bovenkant van de zijwanden.
 - De bovenkant van de contactplank hoort er niet bij. De onderkant van de contactplank en de voorzijde van de contactplank zijn onderdeel van het speelveld.

- **Strafpunt:**
Zware sanctie voor ernstige overtreding van de regels of wangedrag door de speler of coach tijdens de wedstrijd (inclusief alle pauzes). Een strafpunt kan worden gegeven al of niet voorafgegaan door een waarschuwing. Het geven van een strafpunt verandert de volgorde van de service niet.
 - Als de wedstrijd wordt gestopt door de scheidsrechter om een strafpunt uit te reiken, gaat de wedstrijd verder met een re-serve.
 - Als een strafpunt wordt gegeven terwijl de bal niet in het spel is, gaat de wedstrijd verder met de volgende reguliere servicebeurt.
- **Speelfout:**
Missers, veroorzaakt door technische of onopzettelijke fouten tijdens het spel, resulteren meestal in één (1) punt voor de tegenstander.
- **Speeloppervlak:**
Het oppervlak van het horizontale deel van de speeltafel.
- **Service beurt:**
Een serie van twee (2) services.
- **Set:**
Een set is een deel van de wedstrijd waarin een speler wint die als eerste minimaal elf (11) punten of meer behaalt met een minimaal verschil van twee (2) punten ten opzichte van zijn tegenstander.
Team wedstrijden worden gespeeld tot minimaal 31 punten met een verschil van 2 punten ten opzichte van het tegenstaande team.
- **Speeltijd:**
Het totaal van de gespeelde tijd.
- **Warming-up:**
Dit is van toepassing op individuele en teamwedstrijden.
De tijd die twee of meer spelers vrij met elkaar kunnen oefenen en wennen aan de tafel. De warming-up duurt maximaal 60 seconden, maar kan door de scheidsrechter worden verkort als hij/zij dit passend vindt. Ook kan de warming-up achterwege worden gelaten.
Tijdens de warming-up moeten de spelers alle benodigde Showdown-uitrustingen dragen.
Tijdens de warming-up is praten tussen de speler en zijn/haar coach niet toegestaan (in geval van overtreding is regel 9.1 of 9.2 van toepassing).
De warming-up wordt gestart en gestopt door de scheidsrechter door een fluitsignaal of een mondeling commando te geven.
- **Waarschuwingen:**
Gegeven waarschuwingen gelden voor de hele wedstrijd.
Een waarschuwing gegeven in een teamwedstrijd geldt voor het hele team en de hele wedstrijd. De scheidsrechter kan een waarschuwing geven wanneer de bal in het spel is of tijdens dode momenten.
 - Als de wedstrijd wordt gestopt door de scheidsrechter om een waarschuwing uit te reiken, wordt deze hervat met een re-serve.
 - Als de waarschuwing wordt gegeven terwijl de bal niet in het spel is, gaat de wedstrijd verder met de volgende reguliere servicebeurt.

B: SPELREGELS

2. Algemene regels

2.1 Officials voor elke speeltafel bij een toernooi zijn:

- Scheidsrechter (goedziend),
- Tweede scheidsrechter (ook goedziend, verstreken tijd, time-out, score en aantal services).

De scheidsrechter kan ook alle taken van de tweede scheidsrechter op zich nemen. Deze regel mag niet worden toegepast tijdens play-off wedstrijden bij continentale of bij wereldkampioenschappen, waarbij twee officials aanwezig moeten zijn.

2.2 Als de scheidsrechter geblesseerd raakt, stopt hij/zij de wedstrijd en wordt hij/zij vervangen door een andere scheidsrechter.

2.3 De scheidsrechter moet de wedstrijd bij continentale-/wereldkampioenschappen in het Engels leiden. Spelers die de Engelse taal niet verstaan kunnen van een tolk gebruik maken, maar hij/zij moet voorafgaand aan de wedstrijd aangekondigd worden.

2.4 De scheidsrechter zal erop toezien dat de regels in alle gevallen worden nageleefd. De scheidsrechter heeft de mogelijkheid om bij de tweede scheidsrechter (indien aanwezig) assistentie te vragen voordat hij een beslissing neemt of "een let" geeft en daarmee opnieuw laat serveren. Dit als hij/zij niet in staat was om een situatie met zekerheid goed te kunnen inschatten. De beslissing van de scheidsrechter is bindend.

2.5 Nadat de scheidsrechter het materiaal heeft gecontroleerd wordt het spel gestart en gestopt door middel van een fluitsignaal. Een keer fluiten om te starten of te stoppen, twee keer fluiten bij een goal en een lang fluitsignaal als de set/wedstrijd voorbij is.

2.6 De winnaar (van een set of wedstrijd) is de speler die minimaal elf (11) punten haalt met een minimaal verschil van twee (2) punten ten opzichte van de tegenstander.

2.7 Er is geen tijdslimiet toegestaan bij nationale/continentale/wereldkampioenschappen. Organisatoren van elk ander toernooi mogen een tijdslimiet introduceren. De organisator moet de deelnemers voor het toernooi over de tijdslimiet informeren.

2.8 Als de wedstrijd met een tijdslimiet wordt gespeeld, zal de speler die vóór staat, wanneer de tijd verstreken is, tot winnaar worden uitgeroepen. Als er een gelijkspel is na de verstreken tijd, wordt er getost om te bepalen welke speler serveert. De speler die het eerst volgende punt/punten krijgt wint.

2.9 De spelers wisselen van tafelhelft na elke set. In de laatste set van de wedstrijd wisselen de spelers van tafelhelft nadat zes (6) punten zijn behaald door één (1) speler of nadat de helft van de speeltijd bereikt is.

2.10 Als er slechts één (1) set wordt gespeeld, geldt regel 2.9.

2.11 De maximale tijd om van speelhelft te wisselen is één (1) minuut. De scheidsrechter geeft 15 seconden voordat de time-out of het wisselen van speelhelft voltooid is een hoorbare waarschuwing. De scheidsrechter roept: nog 15 seconden.

2.12 Bij het wisselen van tafelhelft moeten de spelers vanuit hun positie rechtsom lopen.

2.13 Tijdens het wisselen van tafelhelft zijn de time-out regels van toepassing (zie 3.1).

2.14 Voor aanvang van de wedstrijd moet de speler de naam van zijn/haar coach bij de scheidsrechter melden. De speler kan zijn/haar coach ook aanmelden wanneer de coach

niet aanwezig is. De coach kan alleen de speelruimte binnenkomen of verlaten wanneer een set is geëindigd en de scheidsrechter tussen de sets de deur opent. De speler kan een aangekondigde coach wijzigen totdat de scheidsrechter de wedstrijd heeft gestart.

2.15 Tijdens het wisselen van tafelhelft kan de speler zichzelf, of met assistentie van de coach, oprispen. De speler moet in de speelzaal blijven.

2.16 Toeschouwers moeten tijdens de wedstrijd stil zijn. Pas nadat de scheidsrechter gefloten heeft, mogen coaches en toeschouwers juichen. De scheidsrechter zorgt voor stilte voordat het spel hervat wordt en gedurende het spel. Publiek mag alleen binnenkomen of weggaan wanneer een set is afgelopen. De scheidsrechter moet tussen de sets de deur openen.

2.17 De coach moet aan de kant van de tafel blijven, waar zijn/haar speler speelt.

3. Time outs

3.1 Elke speler heeft recht op één (1) time-out van één (1) minuut gedurende een set. Time-out aanvragen moeten worden ingediend bij de scheidsrechter als het spel stil ligt. Time-out kan door de speler of de coach worden aangevraagd. Alleen tijdens een time-out en wisselen van tafelhelft mogen coach en speler overleggen (zie ook 2.12, 2.13).

3.2 De scheidsrechter kan het spel te allen tijde stoppen als hij/zij dit nodig vindt (bijvoorbeeld bij letsel, te veel lawaai, voor toilet bezoek van scheidsrechter of speler, enz.). De scheidsrechter hervat de wedstrijd met een re-service als de wedstrijd is gestopt gedurende het spel.

Indien de scheidsrechter een speler toestemming geeft voor toilet bezoek is de maximale tijd hiervoor vijf (5) minuten. Indien de speler niet binnen deze tijd is teruggekeerd verliest hij/zij de wedstrijd. Voorbeeld: 11 - 0, 11 - 0, 11 - 0.

3.3 De scheidsrechter kan een medische time-out geven als een speler is geblesseerd. De speler moet binnen vijf (5) minuten de wedstrijd kunnen hervatten, anders verliest hij/zij de wedstrijd.

3.4 De speeltijd wordt gestopt tijdens een time-out of onderbreking in het spel.

4. Scoren

4.1 Twee (2) punten worden toegekend voor een doelpunt. Wanneer een doelpunt is gemaakt geeft de scheidsrechter een dubbel fluitsignaal.

4.2 Spelers kunnen scoren ongeacht welke speler serveert.

4.3 Een (1) punt wordt toegekend aan de tegenstander van de speler die de bal tegen het tussenscherm slaat en daardoor de voorwaartse beweging stopt. De bal wordt beschouwd in "voorwaartse beweging" als de bal de onderkant van het tussenscherm raakt en rechtstreeks doorgaat naar de andere tafelhelft.

4.4 Een (1) punt wordt toegekend aan de tegenstander van de speler die de bal over het tussenscherm slaat.

4.5. Een (1) punt wordt toegekend aan de tegenstander van de speler die met enig lichaamsdeel, anders dan met het bat of de speelhand, binnen het speelveld de bal raakt.

4.6 Een (1) punt wordt toegekend aan de tegenstander van de speler door wiens bat of speelhand de bal het speelveld verlaat.

4.7 Een (1) punt wordt toegekend aan de tegenstander van de speler die de bal langer dan twee (2) seconden vastzet of stopt, waardoor de bal niet hoorbaar is voor de

tegenstander. Het meten van de "twee seconden" wordt niet gedaan door een stopwatch, maar is naar het oordeel van de scheidsrechter.

4.8 Een (1) punt wordt toegekend aan de tegenstander van de speler die als laatste de bal raakt en daardoor via de bovenkant van de contactplank terugspringt in het speelveld.

4.9 In het doelgebied is er geen contact met de bal toegestaan. Als dat gebeurt, zal één (1) punt worden toegekend aan de tegenstander van die speler.

Hierbij moet rekening gehouden worden met het volgende :

- Als de bal het bat of speelhand raakt in het doelgebied en daarna direct het doel ingaat, is het een doelpunt en worden twee (2) punten toegekend aan de tegenstander.
- Als de bal, via het bat of speelhand, enig lichaamsdeel raakt is er een ongeldig aanraking en wordt één (1) punt toegekend aan de tegenstander.
- Als de bal het bat of speelhand raakt en ergens anders binnen of buiten de tafel belandt, is er een ongeldige verdediging en wordt één (1) punt toegekend aan de tegenstander. Dit vanwege de eerste zin in deze regel: in het doelgebied is er geen contact met de bal toegestaan.

5. Begin van het spel

5.1. Voordat de wedstrijd begint, worden de scheidsrechter, de tweede scheidsrechter, de spelers en de coaches door de scheidsrechter voorgesteld.

5.2. Voordat de wedstrijd begint, inspecteert de scheidsrechter de ondoorzichtige oogbescherming, de bats, de handbescherming en de hele outfit van de spelers.

5.3. Voor de aanvang van de wedstrijd wordt er getost. De speler die als eerste op de lijst staat wordt gevraagd kop of munt. De speler die de toss wint mag bepalen of hij/zij de eerste service neemt of deze aan zijn/haar tegenstander geeft.

5.4. De oogbescherming wordt tijdens de hele wedstrijd gedragen. Warming-up, time-outs en wisselen van tafelhelft zijn onderdeel van de wedstrijd. De spelers mogen hun oogbescherming niet aanraken. Hij/zij moet aan de scheidsrechter hiervoor toestemming vragen, ook tijdens pauzes. Als er toestemming verleend is moet hij/zij van de tafel wegdraaien. Voordat het spel hervat wordt, controleert de scheidsrechter of de oogbescherming correct op het gezicht zit en geheel afsluit zonder gaten/spleten om door te kijken.

Indien een speler deze regel overtreedt wordt één (1) punt toegekend aan de tegenstander.

Indien een speler, voordat de set begint, zijn oogbescherming aanraakt zonder toestemming van de scheidsrechter, begint hij/zij de set met een 0 – 1 achterstand. De set begint met de reguliere servicebeurt.

Indien een speler gedurende het spel zijn oogbescherming aanraakt, stopt de scheidsrechter de wedstrijd en geeft één (1) punt aan de tegenstander. De wedstrijd wordt hervat met een re-serve.

5.5. De scheidsrechter rolt de bal naar de speler die moet serveren en vraagt beide spelers, eerst de tegenstander en daarna de serveerder, of ze klaar zijn om te spelen. Wanneer de scheidsrechter Ja als antwoord krijgt van beide spelers, noemt de scheidsrechter de score en de service. Daarna zal de scheidsrechter het fluitsignaal voor de start van het spel geven door één keer te fluiten. Dit moet worden gebruikt bij het starten van de wedstrijd, set, na time-outs en ongewoon lange pauzes. (Bijvoorbeeld: A is de serveerder. B is de tegenstander. "Is B klaar? - Ja! - Is A klaar? - Ja! - Laten we beginnen, de stand is nul nul. Eerste service van A. - Fluit").

6. Serveren

6.1. Nadat de scheidsrechter gefloten heeft moet de speler die serveert de bal binnen twee (2) seconden spelen. Als hij/zij dat niet doet krijgt de tegenstander één (1) punt. Hetzelfde gebeurt als de speler de bal serveert voordat de scheidsrechter gefloten heeft.

6.2. De bal moet op het speeloppervlak gelegd worden voordat er geserveerd wordt. Als dit niet gebeurt wordt één (1) punt toegekend aan de tegenstander.

6.3. De bal opzettelijk laten rollen, voordat deze wordt geraakt, is niet toegestaan en wordt gezien als een foute service. Er wordt één (1) punt toegekend aan de tegenstander.

- Nadat de bal op het speeloppervlak is geplaatst, en de bal is losgelaten, mag de bal rollen voordat de speler de bal met het bat raakt. Op voorwaarde dat de speler deze niet expres verplaatst. (Bijvoorbeeld, een speler met één hand heeft problemen om de bal stil te houden of de tafel is niet helemaal vlak)
- Een speler mag de bal op een andere plaats op het speeloppervlak leggen, zelfs nadat de scheidsrechter het spel heeft gestart d.m.v. een fluitsignaal. (regel 6.1 is nog steeds van toepassing).

6.4. Bij het serveren telt iedere aanraking van de bal als één (1) service.

6.5. Als een speler de bal mist tijdens de service, wordt één van de volgende interpretaties gebruikt:

- als er geen waarneembaar geluid is geweest (voor de scheidsrechter), kan de speler meerdere keren naar de bal slaan. (totdat hij/zij de limiet van 2 seconden bereikt voor het serveren).
- als er een waarneembaar geluid is geweest (voor de scheidsrechter), telt de slag als één service.

6.6. Elke speler serveert twee (2) keer achter elkaar.

6.7. Een geserveerde bal moet precies eenmaal tegen de zijwand kaatsen voordat deze onder het tussenscherm doorgaat. Als dit niet gebeurt, stopt de scheidsrechter het spel, en wordt één (1) punt toegekend aan de tegenstander. Wanneer bij de service, de bal de onderkant van het tussenscherm raakt en rechtstreeks doorgaat naar de andere tafelhelft wordt geen strafpunt gegeven. Als dit niet gebeurt, stopt de scheidsrechter het spel en zal één (1) punt worden toegekend aan de tegenstander. Als de geserveerde bal langs een van de zijwanden "glijdt" wordt het beschouwd als meer dan een keer kaatsen en wordt één (1) punt toegekend aan de tegenstander.

6.8. Nadat de scheidsrechter een service heeft aangekondigd, moet een speler klaar staan om te serveren zonder de wedstrijd te vertragen. Een speler laat zien dat hij/zij klaar staat om te serveren door de bal op het speelvlak te leggen.

7. Het spel

7.1. Een (1) punt wordt toegekend aan de tegenstander van een speler die zijn/haar niet-speelhand binnen het speelveld houdt, behalve bij het wisselen van speelhand. De scheidsrechter zal een niet-speelhand over het speelveld tolereren, zolang het deel uitmaakt van een natuurlijke beweging bij het zwaaien met het bat om de bal te slaan. De niet-speelhand kan verder reiken dan de contactplank. Het is niet toegestaan dat de speler met zijn / haar vingers / hand onder de lijn van de contactplank komt of de contactplank met zijn/haar vingers vastpakt (regel 4.5 geldt nog steeds). Het is toegestaan om met het bovenlichaam over het speeloppervlak te leunen (regel 4.5 geldt nog steeds).

7.2. Het bat moet altijd in één hand gehouden worden, behalve bij het wisselen van speelhand. Een overtreding van deze regel zal resulteren in één (1) punt voor de tegenstander.

7.3. Als de speler het bat laat vallen, resulteert dit in één (1) punt voor tegenstander.

7.4. Als een bat breekt en het spel niet kan doorgaan, zal de scheidsrechter het spel hervatten met een re-service. Punt(en) die gemaakt zijn nadat het bat gebroken is, worden niet meegeteld ook niet als de scheidsrechter nog niet gefloten heeft. Het bat wordt als gebroken beschouwd wanneer deze zwaar beschadigd is of als één of meer hoofddelen van het bat zijn gebroken en niet meer aan elkaar vastzitten.

8. Dode Bal

8.1. De scheidsrechter zal een "dode bal" en een re-service geven wanneer, in zijn/haar opinie, de bal zo langzaam beweegt dat deze niet op een punt zal komen, waar een speler hem kan bereiken en door kan gaan met het spel. Of als een speler de plaats van de bal niet meer kan bepalen.

8.2. Als de bal langer dan twee seconden niet hoorbaar is geeft de scheidsrechter een dode bal. De bal wordt als niet hoorbaar aangemerkt als de scheidsrechter hem niet kan horen bewegen op het speelveld.

9. Strafpunten

9.1 Strafpunten na een waarschuwing

Bij elk van de vermelde situaties onder 9.1 is het volgende van toepassing:

- 1^e overtreding: waarschuwing
- 2^e en verdere overtredingen: twee (2) punten worden toegekend aan de tegenstander.

9.1.1. Het niet spelen van achter de tafel.

- Er moet vanaf het einde van de tafel gespeeld worden. Een speler mag niet vanaf de zijkant van de tafel spelen. Het is niet toegestaan om met de niet-speelhand enig onderdeel van de tafel vast te houden, behalve aan het einde van de tafel. "Het einde" wordt bepaald door de kromming van de tafel, inclusief de gehele kromming.

9.1.2. De bal met een vinger vasthouden.

- Het is niet toegestaan om de bal te verplaatsen d.m.v. het vasthouden/klemmen met een vinger.

9.1.3. Duwen, overdreven of constant verplaatsen van de tafel op een storende manier.

9.1.4. Schrapen met het bat op een storende manier.

9.1.5. Praten tijdens het spel of pauze in het spel (uitgezonderd 2.12., 2.13., 3.1., 3.3.)

9.1.6. Met enig lichaamsdeel het doelgebied verkleinen vanaf de buitenkant.

9.1.7. Alle andere activiteiten die door de scheidsrechter worden beoordeeld als onsportief voor de tegenstander of opzettelijk vertragen de wedstrijd.

9.2. Strafpunten zonder waarschuwing.

Bij elk van de vermelde situaties onder 9.2 worden er direct twee (2) punten toegekend aan de tegenstander.

9.2.1. Een mobiele telefoon of enig ander elektronisch apparaat van een speler of diens coach maakt een vorm van geluid tijdens de wedstrijd.

9.2.2. Elke poging van een coach om geheime signalen te geven aan zijn/haar speler tussen de servicebeurten.

Dit zal direct worden beschouwd als ernstig wangedrag. De scheidsrechter stuurt direct de coach uit de speelruimte.

9.3. Overige strafpunten.

9.3.1. Ernstig wangedrag van een speler.

- In geval van, b.v. vloeken tegen de scheidsrechter, gooien van de bal of het bat, of vergelijkbare acties, heeft de scheidsrechter het recht om de overtredende speler onmiddellijk te straffen. Deze speler verliest de wedstrijd volledig/onvoorwaardelijk.

9.3.2. De scheidsrechter mag supporters of coaches uit de speelruimte sturen in geval van onsportief gedrag.

9.3.3. Een speler moet op de opgegeven tijd in de speelruimte zijn. Als de scheidsrechter vijf (5) minuten heeft gewacht, en de speler niet verschijnt, verliest hij/zij daarmee de wedstrijd. Als een speler herhaaldelijk laat verschijnt kan hij/zij worden uitgesloten van het toernooi.

10. Kleding

10.1. Spelers moeten een shirt met korte mouwen dragen die niet langer zijn dan tot aan de elleboog.

10.2. De spelers moeten handbescherming dragen.

- De handbescherming mag niet meer dan 6 cm van de arm bedekken gemeten vanaf het polsgewricht.
- De dikte van de handbescherming mag maximaal 2,5 cm zijn in het bovengedeelte (alle vingers) tot aan de pols.
- De handbescherming mag de hand niet meer dan 2 cm verbreden (aan elke kant). Bij het meten van de hand wordt de duim niet meegerekend.

10.3. Spelers mogen boven 6 cm op de arm bescherming dragen, maar het moet van een andere kleur zijn dan de handschoen (bijv. zweetbanden, bandages enz.) Dit deel van de bescherming wordt niet beschouwd als onderdeel van de speelhand.

De volgende situaties zijn toegestaan:

- Dragen van een handschoen waarvan het einde tot op zes (6) cm boven het pols gewricht mag reiken.
- Dragen van een zweetband/bandage met DEZELFDE kleur als de handschoen waarvan het einde niet verder reikt dan zes (6) cm boven het polsgewricht.
- Dragen van een zweetband/bandage met een ANDERE kleur dan de handschoen beginnend zes (6) cm boven het polsgewricht.
- Elke combinatie van bovenstaande punten.

10.4. Spelers moeten ondoorzichtige oogbescherming dragen die het zicht volledig verduisteren. Verduisterde alpine skibrillen of passende alternatieven zoals Goalball brillen zijn de enige soorten die zijn toegestaan. De rand van de bril moet worden opgevuld met schuim- of siliconenmateriaal om alle licht volledig uit te sluiten. Bij het controleren van de oogbescherming mag de scheidsrechter absoluut geen licht kunnen waarnemen. Letterlijk betekent dit "volledige duisternis". Het is de verantwoordelijkheid van de speler om voor passende oogbescherming te zorgen om deel te kunnen nemen aan een wedstrijd.

10.5 De scheidsrechter moet duidelijk herkenbaar zijn als de scheidsrechter.

C. MATERIAALSPECIFICATIES

11. Bats

Bats worden gemaakt van een hard, glad materiaal met een lengte van dertig (30) cm. Het kan bedekt zijn met zacht materiaal (een laag tot twee (2) mm aan een zijde of beide zijden). De overlapping van de handgreep en het blad kan elke lengte hebben.

Maximale afmetingen:

- Totale lengte: 30 cm
- Blad lengte: 20 cm
- Blad breedte: 7,5 cm
- Blad dikte: 1 cm (inclusief de zachte bedekking)
- Handgreep diameter: 4 cm

De hoeken van het blad kunnen afgerond en/of recht zijn. Als het lijkt of het blad en het handvat uit één stuk zijn gemaakt, begint het blad waar de diameter/breedte van het handvat breder wordt dan vier (4) cm.

De dikte van de zachte bedekking mag aan elke zijde maximaal twee (2) mm zijn, maar de totale dikte van het blad mag niet meer zijn dan tien (10) mm. Voorbeeld, het is mogelijk om een blad te hebben van 2mm zachte bedekking + 6 mm blad + 2 mm zachte bedekking.

De breedte en lengte van de overgang van het handvat en het blad mag maximaal veertig (40) mm bedragen. (dit komt overeen met de breedte van het handvat). Blauwdrukken zijn beschikbaar op IBSA-website - <http://www.ibsasport.org/sports/showdown/rules>

12. Ballen

Ballen moeten hoorbaar zijn. Ballen moeten zes (6) cm in diameter zijn met een hard, glad oppervlak. De ballen moeten worden goedgekeurd door de IBSA Showdown subcommissie om te worden gebruikt tijdens de IBSA toernooien. IBSA toernooien zijn alle officiële kampioenschappen en toernooien waar je punten kunt krijgen voor de IBSA ranglijst.

13. Tafel

Afmetingen

- Binnen lengte: 366 cm (5 mm speling)
- Binnen breedte: 122 cm (5 mm speling)
- Hoogte (speeloppervlak vanaf de vloer): 78 cm
- Zijwanden: 14 cm
- Hoeken (binnenstraal): 23 cm
- Doel (halve cirkel): 30 cm diameter
- Rechthoekig verticaal gat: 30 cm x 10 cm (in de achterwand)
- Voelbare grenslijn voor doelgebied: 40 cm diameter
- Contactplank: 5 cm overhangend binnen het speelveld, overhangend buiten het speelveld is toegestaan.
- Tussenscherm: 42 cm vanaf de bovenkant van de zijwanden, 10 cm opening vanaf het speeloppervlak.

Blauwdrukken zijn beschikbaar op IBSA-website - <http://www.ibsasport.org/sports/showdown/rules>

SPEELREGELS

1. Algemeen

1.1. Tijdens de recreatieve competitie zijn onderstaande speelregels van kracht.

1.2. Speeldata

De speeldata van een seizoen worden uiterlijk op 1 augustus kenbaar gemaakt aan alle sporttakverantwoordelijken, per mail. Er wordt een definitief wedstrijdschema opgemaakt en bezorgt, per mail, aan alle sporttakverantwoordelijken en leden van de commissie, uiterlijk op 1 september.

1.3. Er wordt in één poule per klasse gespeeld. Een poule bestaat uit minimaal 8 en maximaal 12 spelers.

1.4. Elke showdownspeler, lid van een Belgische showdownclub, kan deelnemen aan de competitie.

1.5. Elke speler moet volgens het wedstrijdschema aanwezig zijn. De wedstrijdleiding behoudt zich het recht om af te wijken van het wedstrijdschema en wedstrijden te verplaatsen, indien dit het verloop van de speeldag ten goede komt. Het verplaatsen van wedstrijden op verzoek van spelers wordt niet toegestaan.

2. Wedstrijdregels

2.1. De [IBSA showdownregels](#) van 2018 - 2021 zijn van toepassing.

2.2. De spelers schikken zich naar de aanwijzingen van de scheidsrechter(s).

2.3. Elke speler die verhinderd is om te spelen volgens het wedstrijdschema, meldt zich persoonlijk af bij de competitie-manager, ten laatste tot 10 uur op de betreffende speeldag. Afmelden kan per e-mail (bij voorkeur) of telefonisch. Afmelden op een speeldag kan uitsluitend telefonisch. Voor de contactgegevens zie art.7.1.

2.4. Elke wedstrijd wordt gespeeld volgens het 'best of tree' systeem.

2.5. Wedstrijden worden gespeeld zonder tijdslimiet.

2.6. Puntenverdeling

De puntenverdeling na gespeelde - gelijkgestelde wedstrijden is:

- gewonnen 2-setter = 4 punten
- gewonnen 3-setter = 3 punten
- verloren 3-setter = 1 punt
- verloren 2-setter = 0 punten

2.7. Hebben twee of meer spelers hetzelfde aantal punten in de rangschikking wordt de winnaar van het onderling duel als eerste geplaatst. Werd er nog geen onderling duel gespeeld of zorgt bovenstaande regel voor geen uitsluitel, worden de spelers gerangschikt volgens aflopend gemiddeld setsaldo.

2.8. Spelers mogen naar andere wedstrijden gaan kijken, zonder dat hun speelschema in het gedrang komt. Indien een speler hierdoor een wedstrijd mist, verliest de speler deze wedstrijd met 2 keer 11-0 (forfait score).

2.9. Spelers die nevenactiviteiten hebben binnen de showdown, mogen deze uitvoeren tijdens een competitiedag. De wedstrijden gaan echter altijd voor op andere activiteiten. Een speler die een wedstrijd mist, door een nevenactiviteit, verliest deze wedstrijd met 2 keer 11-0. Met nevenactiviteiten wordt o.a. bedoeld: bar, catering, coachen, ...

2.10. De competitie manager/wedstrijdleiding kan wedstrijden naar de laatste competitiedag verplaatsen, als dit noodzakelijk is voor een optimaal verloop van de competitie.

2.11. Spelers staan vijf (5) minuten voor aanvang van hun wedstrijd aan de speelzaal. Per competitiedag wordt er in twee (2) zalen gespeeld, met per zaal één (1) speeltafel.

2.12. Indeling spelers showdowncompetitie 2018-2019

De spelers worden in klassen ingedeeld volgens ranking op vier Belgische toernooien in 2017-2018: het toernooi van ViGe Waasland (21 oktober 2017), ViGe Antwerpen (3 maart 2018), het competitie management (21 april 2018) en ViGe Mol (26 mei 2018). Spelers die geen ranking hebben, starten de competitie in de laagste klasse.

2.13. De competitie is een recreatieve competitie en er kunnen bijgevolg dan ook geen punten worden behaald voor een internationale ranking. Voor deelname aan deze recreatieve competitie is nog geen classificatieattest vereist.

3. Sancties

3.1. Punt(en) in mindering

Een speler die een speeldag heeft afgemeld, krijgt voor elke geplande wedstrijd van die speeldag twee punten in mindering. De tegenstander van de betreffende speler wint de wedstrijd met twee keer 11 - 0.

3.2. Verlies van de wedstrijd en strafpunten.

3.2.1. Indien een speler, op een competitiedag, niet vijftien (15) minuten voor het begin van zijn eerste wedstrijd aanwezig kan zijn, door bijvoorbeeld vertraging met het openbaar vervoer of file, verwittigt hij telefonisch de competitie manager.

Zo kan een wedstrijd eventueel, met maximaal vijfentwintig (25) minuten, verplaatst worden.

Heeft de betreffende speler zich niet tijdig gemeld aan de wedstrijdtafel, dan verliest de speler de wedstrijd met twee keer 11 - 0 (forfait).

3.2.2. Gaat er een GSM af van speler of coach, dan worden twee (2) punten toegekend aan de tegenstander.

3.2.3. Als een speler een blessure oploopt tijdens een wedstrijd en hierdoor de wedstrijd niet kan uitspelen, behoudt hij alle behaalde punten, zowel die van de aan de gang zijnde set als van de gespeelde set(s). Hij/zij verliest met het laagst mogelijke resultaat.

Voorbeeld: speler A heeft de eerste set gewonnen met 11 - 5 en staat in de tweede set voor met 7 - 2. Dan geeft deze speler de wedstrijd op.

Speler B wint dan deze wedstrijd met 5 -11; 11 - 7; 11 - 0.

Als een speler tijdens de wedstrijddag een blessure oploopt, zal deze na onderzoek van de blessure, de resterende wedstrijden op een later tijdstip die dag spelen. Kan er niet meer gespeeld worden, dan verliest de betreffende speler de geplande wedstrijden met twee keer 11 - 0.

3.2.4. Een speler die om welke reden ook, tijdens een wedstrijd wegloopt of niet meer wil verder spelen, verliest de hele wedstrijd met twee keer 11 - 0.

3.2.5. Spelers gaan, indien nodig, voor aanvang van de wedstrijd naar het toilet.

Tijdens de wedstrijd kan de scheidsrechter toestemming geven voor een toilet bezoek.

De maximale tijd hiervoor is vijf (5) minuten. Indien de speler niet binnen deze tijd is teruggekeerd, verliest hij/zij de wedstrijd met twee keer 11 - 0.

3.3. Onwettige afwezigheid.

3.3.1. Een speler die zich niet afmeldt voor een wedstrijd of gehele wedstrijddag, of onwettig afwezig is, betaalt €5 per wedstrijd. Een speler moet steeds in eigen persoon afmelden voor een wedstrijd of wedstrijddag.

3.3.2. Een speler die niet komt opdagen voor een wedstrijd (niet door overmacht) verliest de wedstrijd met 2 x 11 – 0 en krijgt 2 strafpunten in de ranking. Dit om competitievervalsing tegen te gaan.

3.4. Schorsing/Diskwalificatie.

3.4.1. Een speler die zich herhaaldelijk schuldig maakt aan het overtreden van het reglement en/of het vertonen van ongewenst gedrag, kan worden geschorst/gediskwalificeerd door de competitie-manager/wedstrijdleiding voor die wedstrijddag of voor de hele competitie.

3.4.2. Bij een schorsing/diskwalificatie wordt de betreffende speler door de competitie-manager schriftelijk geïnformeerd omtrent de reden van de getroffen maatregel.

3.4.3. Een boete wordt betaald t.a.v. Parantee-Psylos.

3.5. Resultaat wedstrijd betwisten

Als een speler het resultaat van een wedstrijd of betwist, kan hij/zij in eerste instantie bij de scheidsrechter terecht die de wedstrijd heeft gefloten. Indien hier geen bevredigend antwoord op komt, kan de hoofdscheidsrechter/wedstrijdleiding worden gevraagd. Wordt er niet tot een besluit gekomen, volgt de persoon in kwestie de stappen beschreven in het huishoudelijk reglement van Parantee-Psylos.

4. Promoveren/degraderen

In alle reeksen promoveren de nummers één en twee, behalve in de hoogste reeks. In alle reeksen zakken de twee laatste spelers, behalve in de laagste reeks.

Zijn er voor het volgende seizoen afmeldingen, dan schuiven de hoogst gerangschikte spelers van een lagere reeks omhoog, totdat elke reeks het aantal spelers heeft dat vooropgesteld is. Een gediskwalificeerde speler kan het volgende seizoen terug deelnemen, maar start onderaan de laatste reeks.

5. Evaluatie

Aan het einde van het seizoen wordt het competitieverloop en het reglement geëvalueerd en daar waar nodig aangepast.

6. Spelmateriaal

6.1. Controle spelmateriaal

De scheidsrechter controleert voor aanvang van elke wedstrijd de volgende spelmaterialen:

- showdownbats
- blinderingsbril
- hand- en polsbescherming

Met de goedgekeurde spelmaterialen wordt de wedstrijd gespeeld.

6.2. Showdownbat

Alleen showdownbats gemaakt uit hout zijn toegestaan. Bij twijfel over het materiaal geeft de hoofdscheidsrechter of wedstrijdleiding uitsluitsel (i.v.m. eventuele beschadiging van de speeltafels).

6.3. Twijfel over materiaal

Bij twijfel over de blinderingsbril, showdownbat, hand- en polsbescherming geeft de hoofdscheidsrechter/wedstrijdleiding uitsluitsel.

6.4. Wedstrijdbal

De competitie wordt gespeeld met showdownballen goedgekeurd door de SD-commissie.

6.5. Speeltafel

Alle wedstrijden worden gespeeld op Tsjechische showdowntafels.

7. Aan-/afmelden

7.1. Contactgegevens voor aan-/afmelden

E-mail: showdown@parantee-psylos.be

GSM: 0499 84 11 67 (competitiemanager)

Afmelden op de speeldag zelf kan uitsluitend telefonisch!

Bij afmelden per e-mail is de afmelding enkel goed ontvangen indien er een bevestigingsmail verstuurd wordt.

8. Contacten Parantee-Psylos

- Jelle Stuer, jellestuer@gmail.com, 0478 60 26 57
- Joep Commandeur (hoofdscheidsrechter), 0499 76 41 46
- Koen Hufkens (competitiemanager), showdown@parantee-psylos.be, 0499 84 11 67
- Lennert Fredrick (medewerker), lennert.fredrick@parantee-psylos.be, 09 243 11 78